



REGLEMENT SKOPEIN PAASVOETBAL-TOERNOOI 2026.

1. De wedstrijden worden gespeeld volgens de bepalingen en voorschriften van het reglement voor schoolvoetbal van de K.N.V.B.
2. Ieder team **moet** vergezeld zijn van een leider. De leider meldt zich **10 minuten** voor aanvang van de eerste wedstrijd op het wedstrijdbureau.

Een team dat zonder een leider opkomt en met spelers van buiten de eigen school speelt, moet er rekening mee houden, dat deze wedstrijd reglementair verloren is met 5 - 0.

3. De deelnemende teams worden verdeeld in 3 afdelingen, te weten:

Basis- en speciaal onderwijs:

Afdeling jongens 8-tallen.

Afdeling meisjes 8-tallen.

Afdeling gemengde 8-tallen.

4. De wedstrijden worden als volgt gespeeld:

Basis- en speciaal onderwijs:

Afdeling "Jongens" Spelen in vier poules een halve competitie. In alle poules speelt elke ploeg een wedstrijd extra, zodat alle teams minimaal vier wedstrijden spelen.
De nr.1 van poule 1 speelt tegen de nr.1 van poule 2;
De nr.1 van poule 3 speelt tegen de nr.1 van poule 4;

De winnaars van deze wedstrijden spelen om de eerste en tweede prijs, de verliezers om de derde en vierde prijs.

Afdeling "Meisjes" Spelen in twee poules een halve competitie.

De nr.1 van poule 1 speelt tegen de nr.2 van poule 2;
De nr.1 van poule 2 speelt tegen de nr.2 van poule 1;

De winnaars van deze wedstrijden spelen om de eerste en tweede prijs, de verliezers om de derde en vierde prijs.

Afdeling "Gemengd" Spelen in twee poules een halve competitie.
De nr.1 van poule 1 speelt tegen de nr.2 van poule 2;
De nr.1 van poule 2 speelt tegen de nr.2 van poule 1;

De winnaars van deze wedstrijden spelen om de eerste en tweede prijs, de verliezers om de derde en vierde prijs.

5. De winnaar van afdeling jongens neemt deel aan het regionale kampioenschap dat zal worden gehouden in Borculo op **woensdag 20 mei 2026**. Op dezelfde dag wordt ook het regionale kampioenschap voor meisjes verspeeld waaraan de winnaar van afdeling meisjes zal deelnemen.
6. Eindigen in een poule 2 of meerdere teams met een gelijk aantal punten, dan beslist het doelsaldo.
Is dit gelijk, dan worden door ieder team 5 strafschoppen genomen door 5 verschillende spelers/speelsters.
Eindigt men nogmaals gelijk, dan worden om en om strafschoppen genomen door dezelfde spelers/speelsters.
Eindigen finalewedstrijden gelijk, dan worden strafschoppen genomen als boven beschreven.
7. Regels 8 tegen 8 voetbal
 - Aftrap: De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Er kan direct gescoord worden vanaf de aftrap.
 - Terugspeelbal: Een terugspeelbal (gespeeld via een voet) mag niet door de keeper worden opgepakt. Wanneer dit wel gedaan wordt, wordt een waarschuwing gegeven. Bij herhaling van de overtreding volgt een indirecte vrije trap op negen meter afstand van de achterlijn. Een terugspeelbal die niet via de voet gaat (scheen, knie, bovenlichaam en hoofd) mag wel worden opgepakt.
 - Achterbal: De achterbal wordt vanaf de grond genomen binnen het keepersgebied door de bal te passen of te schieten. De achterbal kan zowel door de keeper als door een veldspeler worden genomen.
 - Hoekschoop: Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten van het speelveld genomen door de bal in te dribbelen of te passen. In beide gevallen, na indribbelen of inpassen, mag er direct worden gescoord door de speler die de hoekschoop neemt.

- Doelpunt: Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats in het midden van het veld door het team dat een tegendoelpunt heeft gekregen. Beide teams starten vanaf de eigen helft.
 - Uitbal: Bij een uitbal wordt het spel hervat door in te dribbelen. Nadat de bal is ingedribbeld kan er direct worden gescoord door de speler die indribbelt.
 - Vrije bal: Een vrije bal mag gepast, ingedribbeld, of geschoten worden.
 - Overtreding / scoringkans: Bij een overtreding wordt een vrije bal door de tegenpartij genomen. Bij het ontnemen van een duidelijke scoringkans binnen het keepersgebied zal er een strafschoot worden toegekend.
 - Afstand: De tegenstander staat minimaal op 5 meter afstand bij elke spelhervatting.
8. De leider zorgt ervoor dat zijn team 5 minuten voor de te spelen wedstrijd gereed staat bij het veld waarop gespeeld moet worden.
Niet of te laat verschijnen is onherroepelijk een nederlaag, 5 - 0.
 9. De leider stelt zich op de hoogte van de tijd en het terrein waarop gespeeld moet worden tijdens het toernooi.
 10. Ieder team speelt in een tenue, waarvoor men zelf zorgt.
Komen 2 teams tegen elkaar in het veld met hetzelfde tenue, dan moet het eerstgenoemd team zich van een ander tenue voorzien. De keeper/keepster dient een in kleur afwijkend tenue te dragen t.o.v. de 2 spelende teams.
 11. De wedstrijden duren 2 x 10 minuten. Het eerstgenoemde team verdedigt in de eerste helft het doel aan de zijde van het clubgebouw en neemt de aftrap.
Na de eerste helft wisselende teams onmiddellijk van speelhelft en heeft het laatstgenoemde team de aftrap. Er is dus geen rusttijd.
 12. Een speler/speelster die voor een bepaald team is opgegeven, mag NIET in een lager elftal uitkomen.
 13. Laat geen kledingstukken enz. in de kleedkamers of op de terreinen liggen.
Geef tijdens het toernooi waardevolle voorwerpen en sieraden aan de leider, deze kan alles in een tas afgeven op het wedstrijdbureau. Dit geldt evenzeer voor de grensrechters en de scheidsrechters.
- De toernooicommissie en FC Winterswijk zijn niet verantwoordelijk voor vermissing, diefstal, vernieling enz. van geld, kledingstukken, fietsen enz.
14. Een speler of speelster die zich tijdens het toernooi misdraagt, of tijdens de wedstrijd uit het veld wordt gezonden, kan van verdere deelneming aan het toernooi worden uitgesloten.
 15. In voorkomende gevallen, waarin dit reglement niet voorziet, beslist de toernooicommissie.

16. Prijsuitreiking na afloop van de wedstrijden vrijdag 3 april 2026 in/bij het clubgebouw van FC Winterswijk plaatsvinden.
17. Het gebruik van alcoholische dranken tijdens het toernooi is niet toegestaan.
18. Telefoonnummer FC Winterswijk-Kantine = 0543 530976
19. Informatie op: www.fcwinterswijk.nl informatie/paasvoetbal